



## Contenu • Contents • Inhalt • Contenido Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold Conteúdo • Игровой комплект



# **RUS** Правила игры



7-99





В комплекте: 4 двусторонних шаблона; Лицевые стороны: простой вариант, 4 карточки «вход»; 45 карточек «загон» (15 зеленых карточек «трава», 15 коричневых карточек «вольер» и 15 лазурных карточек «вода»); 20 карточек «дорожка»; 40 фишек «посетитель» (10 красных, 10 лазурных, 10 желтых, 10 зеленых); 1 фишка «автобус»; 1 мешочек для 65 карточек («загон» и «дорожка»); 1 мешочек для фишек «посетитель».

## Цель игры:

Создать самый лучший зоопарк с самым большим количеством посетителей у загонов.

## Подготовка к игре:

Каждый игрок берет шаблон и карточку «вход».

Карточки «дорожка» и «загон» и фишки «посетитель» положите в соответствующие мешочки

Каждый игрок кладет перед собой шаблон (выбрав одну из его сторон) и располагает карточку «вход» так, чтобы она как минимум одной стороной примыкала к краю шаблона.

Самый младший игрок получает фишку «автобус» и ставит ее перед собой.

Возьмите количество карточек, равное количеству игроков, а затем еще одну. Положите эти карточки в центр стола.

**Ход игры:** Во время раунда ход переходит по часовой стрелке. Первым ходит игрок, у которого находится фишка «автобус».

Каждый игрок выполняет следующие действия:

-выбирает одну из карточек, выложенных на столе:

WonderZoo

- -кладет ее на свой шаблон, следуя указанным ниже правилам;
- -по желанию выполняет действие, указанное на карточке.

В конце раунда, если действий с автобусом не выполнялось, фишка «автобус» переходит к игроку, сидящему слева, и начинается новый раунд игры.

Возьмите количество карточек, равное количеству игроков, и положите их рядом с оставшейся карточкой. Первым в новом раунде ходит игрок, получивший автобус.

#### Правила выкладки карточек:

Карточку можно класть в любом направлении на пустые клетки своего шаблона, не выходя за его границы. При игре на обратной стороне шаблона карточку нельзя класть на препятствие.

Дополнительное правило для карточки «дорожка»: ее следует класть рядом с другой карточкой «дорожка».

**Примечание**. Карточка «вход» считается карточкой «дорожка».

### Действия карточек

На каждой карточке есть значок, обозначающий дополнительное действие. Взяв карточку, игрок может (по желанию) выполнить действие, указанное на ее значке.



Игрок берет из мешочка 1 фишку (2 фишки) «посетитель» и ставит ее (их) на любую пустую карточку «дорожка» на своем шаблоне. На карточке

«дорожка» может стоять только одна фишка «посетитель». Если у игрока нет свободных карточек «дорожка», он кладет фишки «посетитель» обратно в мешочек.



Игрок перемещает 1 посетителя (2 посетителя ін а своем шаблоне на другую пустую карточку (на 2 другие пустые карточки) «дорожка».



Игрок может переместить одну из своих карточек «загон» на другое место на своем шаблоне ИЛИ поменять местами две

карточки «загон» одинаковой формы. (Действие перемещенной карточки выполнять вновь не нужно.).



Игрок берет фишку «автобус» и ставит ее перед собой. В следующем раунде он будет ходить первым (в конце

текущего раунда автобус не будет передан игроку, сидящему слева).

## Конец партии

Если на шаблоне одного игрока не осталось места для карточек, игра для него заканчивается, но остальные продолжают играть.

Если на шаблонах всех игроков не осталось места для карточек, партия заканчивается и игроки подсчитывают очки.

Каждый посетитель, стоящий рядом (не по диагонали) с карточкой «загон», дает 1 очко. То есть одна фишка «посетитель» может дать несколько очков, если она стоит рядом с несколькими карточками «загон».

## Пример

Фишка «А» дает 2 очка: она стоит рядом с 1 карточкой загона «трава» и 1 карточкой загона «вода».

Фишка «Б» дает 2 очка: она стоит рядом с 2 карточками загона «вода».

Партию выигрывает тот, кто набрал больше всех очков!



## Партия для мастеров

Применяется цвет фишек «посетитель». Посетители разного цвета предпочитают разные типы животных:

- -Лазурные посетители предпочитают животных загонов «вода».
- -Желтые посетители предпочитают животных загонов «вольер».
- -Зеленые посетители предпочитают животных загонов «трава».
- -У красных посетителей нет особых предпочтений.

При подсчете очков посетитель, стоящий напротив карточки «загон» с его любимыми животными, дает 2 очка вместо 1:

- -1 лазурный посетитель, стоящий рядом с карточкой «вода», дает 2 очка.
- -1 желтый посетитель, стоящий рядом с карточкой «вольер», дает 2 очка.
- -1 зеленый посетитель, стоящий рядом с карточкой «трава», дает 2 очка.
- -1 красный посетитель, стоящий рядом с любой карточкой «загон», дает 2 очка.

Автор игры: Флорьян Фе