

ATHLETIC GAMES



Возраст: 7–99 лет



Количество игроков: 2–5



Комплект игры: 60 карт, 25 медалей



Цель игры: завоевать 5 медалей



Подготовка к игре: Перемешать карты и раздать по 7 карт каждому из игроков. Положить 5 карт в виде круга в центре стола, лицевой стороной вверх. Остальные карты кладутся рядом, лицевой стороной вниз, образуя колоду. Медали кладутся рядом.

Принцип игры: Игроки должны класть свои карты на карты в центре стола. Если игроку удаётся сбросить все свои карты за один кон, он получает медаль.

Ход игры: Игру начинает самый младший игрок, затем игра ведётся по часовой стрелке.

Игрок, когда наступает его очередь, должен постараться положить на стол как можно больше своих карт. Он может положить свою карту на какую-либо из карт, лежащих в центре стола:

- Если достоинство его карты такое же, как у карты на столе.

- Если цвет его карты такой же, как у карты на столе, а её достоинство равно достоинству у карты на столе +1 или -1.

Примечание 1: На **1** можно положить только **2**, а на **10** только **9**.

За один кон игрок может:

– положить несколько карт подряд одна на другую и создать, таким образом, стопку, в которой последняя положенная карта служит основой для следующей карты.

– положить карту на стопку, затем другую карту на другую стопку и т. д.

– создать пустое место в кольце карт: убрать одну за другой все карты из какой-либо стопки на столе, укладывая их на другие стопки. При этом действуют такие же правила сочетания карт. Если появляется пустое место, он может положить на него любую из своих карт.

Это открывает новые возможности, чтобы сбросить максимальное число карт.

- Если игроку удаётся сбросить все свои карты за один кон, **он получает медаль**.

Он берёт 7 новых карт из колоды, и очередь переходит к следующему игроку.

- Если ему не удаётся сбросить все свои карты за один кон, он останавливается, сохраняя у себя все карты, которые ему не удалось сбросить, и берёт из колоды 3 новых карты. Ход переходит к следующему игроку.

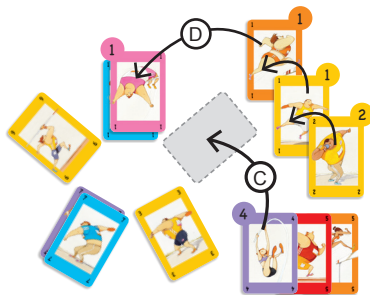
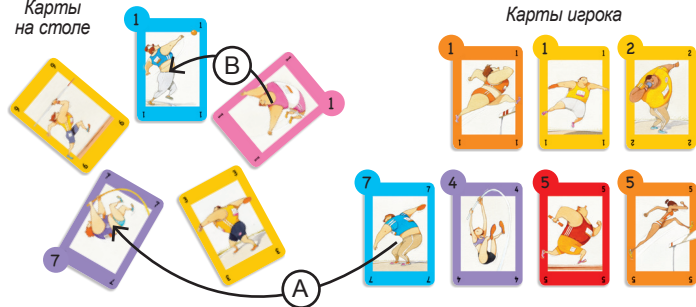
Примечание 2: Если колода кончается, то собираются все карты со стола, кроме верхних карт в пяти стопках, которые остаются на своих местах. Карты перемешиваются и кладутся лицом вниз, образуя новую колоду.

Завершение игры: Когда кто-либо из игроков завоевывает 5 медалей, игра прекращается, и он объявляется Спортсменом года.

Пример одного кона игры

Карты на столе

Карты игрока



*A/ Игрок кладёт синюю 7 на фиолетовую 7 на столе.
B/ Он перекладывает розовую 1 со стола на синюю 1 на столе: он создаёт пустое место.*

C/ Он заполняет пустое место своей фиолетовой 4.

D/ Он последовательно кладёт свою оранжевую 1, свою жёлтую 1, затем свою жёлтую 2 на розовую 1 на столе.

E/ Он перекладывает жёлтую 3 со стола на жёлтую 2 на столе: он создаёт пустое место.

F/ Он заполняет пустое место на столе своей красной 5, затем кладёт сверху свою оранжевую 5.