

Игра на запоминание, в которой каждый ребенок должен найти картинки из одной и той же сказки



4 до 8 лет



1-4



10 минут



– 4 таблички с иллюстрациями к сказкам:

- Красная шапочка
- Златовласка и три медведя
- Три поросенка
- Белоснежка и семь гномов

– 40 круглых карточек,
по 5 пар карточек для каждой сказки/таблички.



Цель игры: Первым собрать 5 пар карточек для своей сказки.



Ход игры:

- Если игроков **четверо**, то каждый из них выбирает себе сказку и берет соответствующую табличку.
- Если игроков **трое**, то в игре используются 3 таблички. Четвертая табличка и соответствующие ей 10 круглых карточек откладываются в сторону и в игре не используются. Каждый игрок берет себе одну из трех оставшихся табличек.
- Если игроков **двое**, то каждый из них берет себе 2 таблички.
- Если игрок **один**, то он берет себе все 4 таблички.

На каждой табличке имеется 5 картинок с изображением эпизодов из соответствующей сказки. Таким образом, каждый игрок видит, какие карточки он должен разыскать среди круглых карточек, лежащих на столе.



Каждый игрок кладет перед собой свою табличку (или таблички, если у него их несколько).

Круглые карточки перемешиваются и кладутся на стол лицевой стороной вниз.

Самый младший игрок открывает две карточки, по своему выбору, и показывает их остальным игрокам.

- **если эти две карточки не одинаковые**, он кладет их обратно, лицевой стороной вниз, на прежние места. Затем ход передается к следующему игроку, и он тоже открывает две карточки.
- **если две карточки одинаковы**, * в случае если они изображены на его табличке, он берет их себе и может сделать еще один ход, открыв две следующие карточки. И так далее, пока не откроет пару неодинаковых карточек.

* в случае если эти две карточки не изображены на его табличке, он кладет их на прежние места лицевой стороной вниз, а затем может сделать еще один ход, открыв две следующие карточки. И так далее, пока не откроет пару неодинаковых карточек.

После этого ход передается следующему игроку, он тоже открывает две карточки, и так далее.

Конец игры:

Выигрывает тот игрок, который первым нашел 5 пар, его сказке.

