

LABYRINTH

8 years
anos
Jahre

8-99

F GB D E I P NL S DK RU



LABYRINTH

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



x4



x32



8–99 лет



2–4 игроков



15 минут

В КОМПЛЕКТЕ: 4 ТОТЕМА, 32 КАРТОЧКИ

**ЛИЦЕВАЯ СТОРОНА
«ЛАБИРИНТ»**



**ОБРАТНАЯ СТОРОНА
«ВЫХОД»**

Тотем



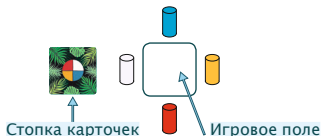
Цветная рамка



ЦЕЛЬ ИГРЫ: ПЕРВЫМ ЗАРАБОТАТЬ 7 КАРТОЧЕК

Подготовка к игре

Перемешайте карточки и выложите их стопкой на столе (лицевой стороной вниз). Поставьте 4 тотема вокруг места, куда можно положить карточку.



Ход игры

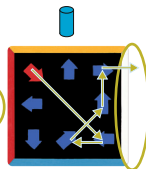
Самый младший игрок открывает первую карточку из стопки и кладет ее в центр между 4 тотемами стороной «лабиринт» вверх. Все игроки выполняют ход одновременно.

Каждый из них старается как можно быстрее проследить глазами путь, указанный стрелками, — от красной стрелки до стрелки, указывающей выход. Найдя выход, игрок должен первым схватить соответствующий тотем. Выбор тотема зависит от символа, изображенного на обратной стороне верхней карточки стопки.



Выход в режиме «цветная рамка»

Нужно схватить тотем, совпадающий по цвету с рамкой на стороне выхода.

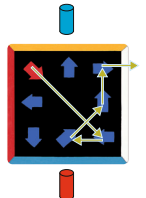


Нужно схватить белый тотем



Выход в режиме «тотем»

Нужно схватить тотем, стоящий со стороны выхода.



Нужно схватить желтый тотем



Тот, кто первым схватил нужный тотем, зарабатывает карточку «лабиринт» и кладет ее перед собой.

Особый случай. Три карточки не имеют выхода. В этом случае карточку «лабиринт» зарабатывает тот, кто первым крикнул **«Тотем!»**.

Если игрок ошибся (схватил или задел не тот тотем), он теряет одну из ранее заработанных карточек. Карточка выходит из игры.

Затем следующий игрок открывает следующую карточку стопки и кладет ее в центр между 4 тотемами. Начинается новый раунд...

Конец партии

Партию выигрывает тот, кто первым заработал 7 карточек.

Автор игры: Седрик Мартинес