

little MIMЕ



Возраст: 2,5–5 лет



В комплекте: 30 карточек «животные».



Цель игры: помочь зверятам добраться до дома, притворившись их мамой.

Зверята заблудились. Скорее! Поможем им найти дорогу домой!



Ход игры

Выложите 4 карточки «животные» на стол в центре между игроками лицевой стороной вверх. Объясните детям, что зверята заблудились и что нужно помочь им вернуться домой. Для этого их нужно приманить, притворившись их мамой.



Ко-ко-ко



Гав



Бе-е-е



Ква

Первый игрок тайне выбирает животное со стола и имитирует его крик, движения или и то, и другое.

Остальные игроки все вместе стараются понять, что это за животное.

Если один из игроков узнал животное, он называет его вслух (или показывает на него пальцем — для самых маленьких):

- Если было изображено это животное, звереныш может вернуться к маме. Карточку убирают со стола: она заработана. Затем ход переходит к следующему игроку. Он выбирает другое животное и изображает его.

- Если было изображено не это животное, звереныш остается на месте. Затем ход переходит к следующему игроку. Он может изобразить то же животное или другое.

Примечание

В первой партии лучше, чтобы первым игроком был взрослый.

Конец игры

Как только все 4 звереныша нашли дорогу домой, партия выиграна!

Вариант для самых старших игроков

Каждый играет за себя. Тот, кто первым узнал животное, зарабатывает карточку.