

# little MÉMO



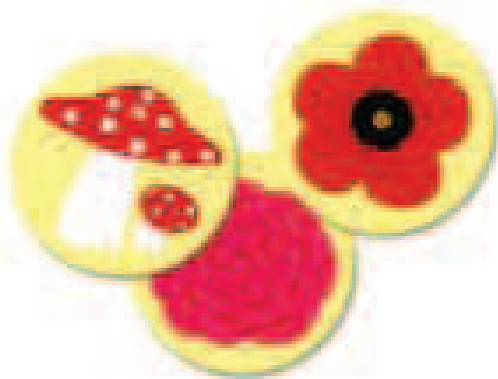
2½ - 5 ans  
years  
0 - 5 años  
Jahre



# little MÉMO

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido  
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold  
Conteúdo • Игровой комплект

X 15



**Возраст:** от 2 ½ до 5 лет  
**Количество игроков:** 2–4  
**Продолжительность игры:** 10 минут



### **Игровой комплект:**

9 зверьков (бабочка, божья коровка, пчела, улитка, ежик, лягушка, черепаха, стрекоза, гусеница)

1 коробочка, которая используется для того, чтобы прятать зверьков

15 жетонов – цветы и листья

### **Подготовка к игре:**

9 зверьков располагаются в центре стола в произвольном порядке.

### **Ход игры:**

Дети запоминают месторасположение каждого животного, а потом закрывают глаза. Взрослый прячет одного из зверьков под коробочкой. После этого дети открывают глаза.

Они стараются вспомнить, какой зверек сейчас спрятан под коробочкой.

Тот, кто первым вспомнит, как называется спрятанный зверек, громко произносит это название.

- Если ответ правильный, то взрослый поднимает коробочку, чтобы все увидели спрятанного зверька. Взрослый дает один жетон тому игроку, который дал правильный ответ.
- Если же, наоборот, игрок дал неверный ответ о названии спрятанного зверька, то он отдает один из ранее выигранных жетонов. После этого любой другой игрок может дать свой ответ.

---

Результат аналогичный: 1 жетон либо выигрывается, либо отдается. И так далее. После того как зверек правильно назван и всем показан, дети снова закрывают глаза, и начинается новый тур игры. Взрослый прячет другого зверька под коробочкой.

**Примечание:** Зверьков может прятать и кто-то из детей. В таком случае, после окончания каждого тура эта роль переходит к другому игроку.

### Кто выигрывает?

В зависимости от желательной продолжительности игры, перед началом игры можно договориться о том, что победителем будет:

- игрок, который набрал наибольшее количество жетонов к тому моменту, когда ни одного свободного жетона больше не останется
- или игрок, который первым набрал 5 жетонов

**Примечание:** имеется также вторая версия игры, для самых маленьких: Когда игроки открывают глаза, то ответ дает только тот игрок, который слева от того, который спрятал зверька. Если ответ правильный, то этот игрок выигрывает жетон; если же нет, то игрок, сидящий слева от него, может, в свою очередь, дать свой ответ, стараясь выиграть жетон. И так далее.

