

Mini-Magic

RUS



8 лет и старше



I фокусник и зрители



Цель игры: показать самое лучшее представление!



В комплекте: 47 карточек

- **Обычные карточки:** 40 карточек, разделенных на 4 группы (зеленые, синие, красные, фиолетовые) по 10 карточек (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, дракон, фея, маг)
- **Карточки с секретом:** 6 карточек с «двойной рубашкой», 1 «более короткая» карточка (фиолетовая семерка)

ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ

- Всегда готовь свои фокусы и хорошо тренируйся перед их первым показом.
 - Никогда не раскрывай свои секреты.
 - Подготовка к каждому фокусу должна оставаться **в тайне**.
 - Завершив показ фокусов, собери реквизит так, чтобы не раскрыть свои секреты.
- Не забывай, что некоторые фокусы — сложные. Если у тебя не получается, попроси взрослого помочь тебе. Он станет твоим ассистентом.**

ТЕРМИН: «снять колоду»:



ФОКУС № 1: КАКОЙ ДРАКОН?

Реквизит: 40 обычных карточек.

Секретная подготовка: Убери 4 драконов из колоды обычных карточек. Остальные карточки возьми в руки лицевой стороной вниз. Добавь в колоду карточки драконов в следующем порядке:

- Красного дракона положи на верх колоды.
- Синего дракона положи девятым сверху, учитывая только что добавленного красного дракона.
- Зеленого дракона добавь в любое место колоды после синего дракона, перевернув его относительно других карточек (= лицевой стороной вверх).
- Фиолетового дракона положи в карман.
- Положи колоду лицевой стороной вниз на стол.

Ход фокуса:

1 • Попроси одного из зрителей выбрать дракона: зеленого, красного, фиолетового или синего.

2 • Если он выбрал красного дракона, скажи, что тот обожает, когда его щекотят! Попроси зрителя подумать об этом драконе и подуть на колоду. Объясни, что дракон поднимется на самый верх колоды, чтобы дыхание зрителя пощекотало ему крылья!

Открой первую карточку колоды — это красный дракон!

3 • Если зритель выбрал синего дракона, скажи, что для его поиска нужно применить заклинание. Используй название игры MINI MAGIC. Объясни, что синий дракон появится в конце заклинания. Произнеси название игры MINI MAGIC по буквам. Называя каждую букву, открывай верхнюю карточку колоды и клади ее рядом.

На последней открытой карточке, соответствующей букве «С», будет синий дракон!

4 • Если он выбрал зеленого дракона, скажи, что этот хитрый дракон никогда не поступает как все! Он наверняка опять дурачится!

Разложи на столе все карточки лицевой стороной вниз, но одна из них окажется лицевой стороной вверх — это зеленый дракон!

5 • Если он выбрал фиолетового дракона, скажи, что этот дракон любит прятаться и бродить сам по себе. Но ты всё-таки попробуешь его найти. Ударь 3 раза по колоде. Объясни, что не чувствуешь его присутствия... Похоже, он где-то спрятался. Притворись, как будто у тебя что-то зашевелилось в кармане.

Не забывай: в этом фокусе зритель может выбрать только одного дракона!

Не забывай: в этом фокусе зритель может выбрать только одного дракона!

ФОКУС № 2: УДАР

Реквизит: 40 обычных карточек + «более короткая» карточка.

Секретная подготовка: Убери фиолетовую семерку из колоды обычных карточек. Перетасуй карточки и выложи их стопкой лицевой стороной вниз. Наконец, положи «более короткую» карточку на верх стопки лицевой стороной вниз.

Ход фокуса:

1 • Возьми колоду в руки, разверни ее веером и покажи карточки зрителям лицевой стороной вниз.

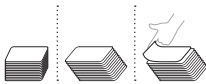
2 • Предложи одному из зрителей взять любую карточку. Пусть он посмотрит ее и покажет зрителям, но не тебе.

3 • Ты в это время собираешь колоду в руке, не меняя порядок карточек.

4 • Попроси зрителя положить загаданную карточку лицевой стороной вниз на верх колоды в твоей руке.

5 • Положи колоду на стол. Сними колоду.

6 • Возьми колоду в руки и слегка сдвинь ее вбок. Проведи указательным пальцем по краю карточек, приподнимая каждую. В определенный момент ты почувствуешь небольшой разрыв и слабый «щелчок» под пальцем. Это короткая карточка.



- 7 • Сними колоду в этом месте.
- 8 • Попроси зрителя ударить по колоде и скажи, что при этом его карточка опустится в низ.
- 9 • Переверни колоду лицевой стороной вверх.
Чудо! Это загаданная карточка.

ФОКУС № 3: СОВПАДЕНИЕ

Реквизит: 40 обычных карточек.

Секретная подготовка: Убери картинки (драконов, фей и магов) из колоды и перетасуй ее.

Ход фокуса:

- 1 • Попроси одного из зрителей перетасовать колоду.
- 2 • Возьми перетасованную колоду в руки и разверни ее веером лицевой стороной к себе, чтобы хорошо видеть карточки.
- 3 • Посмотри 2 последние карточки колоды (те, которые оказались бы в низу колоды, если бы ее положили на стол).
У последней карточки запомни цвет (например, красный).
У предпоследней — запомни цифру (например, 2).
- 4 • Затем найди карточку, отвечающую этим двум критериям (в нашем примере это красная двойка), и положи ее на стол лицевой стороной вниз, объявив зрителям, что предлагаешь им угадать загаданную тобой карточку. Конечно, ты им поможешь.
- 5 • Положи колоду лицевой стороной вниз на стол.
- 6 • Попроси одного из зрителей взять часть карточек и дать их тебе. Сделай вид, что взвешиваешь их в руке, и скажи, что они не помогут им в поиске. Отложи их в сторону на стол.
- 7 • Дай оставшуюся колоду зрителю и попроси его разложить ее на две стопки, выкладывая карточки поочередно слева и справа.
- 8 • Объяви, что сейчас применишь магию, и ударь по обеим стопкам.
- 9 • Открой последнюю карточку, выложенную зрителем, и скажи, что она указывает цвет загаданной карточки (в нашем примере — красный).
- 10 • Открой верхнюю карточку другой стопки и скажи, что она указывает число загаданной карточки (в нашем примере — два).
- 11 • Объяви, что загадана была красная двойка. Открой карточку, выложенную на стол в начале.
Это действительно красная двойка.

Не забывай: если в начале фокуса две последние карточки веера будут одного цвета или с одинаковым числом, фокус не получится. Попроси зрителя получше перетасовать колоду.

ФОКУС № 4: КАРТОЧНАЯ СВАДЬБА

Реквизит: 4 феи и 4 мага.

Секретная подготовка: Положи 4 фей в следующем порядке: красная, синяя, зеленая и фиолетовая. Положи 4 магов в том же порядке.

Ход фокуса:

1 • Расскажи зрителям сказку: *«В одной волшебной стране жили да были 4 прекрасные феи и 4 замечательных мага. Красный маг и красная фея без памяти влюбились друг в друга. То же произошло с синим магом и синей феей, с зеленым магом и зеленой феей, а также с фиолетовым магом и фиолетовой феей. Все пары решили отпраздновать свадьбу одновременно — устроить большой пир и пригласить на него всех жителей страны. Всех, кроме злой колдуньи. Та очень разозлилась, что ее не пригласили, и поклялась отомстить всем четырем парам...»*

2 • Рассказывая начало сказки, покажи зрителям 4 карточки фей одну за другой, сохраняя изначально установленный порядок. Затем 4 магов в том же порядке.

3 • Продолжай рассказ: *«Чтобы отомстить влюбленным за нанесенную обиду, злая колдунья наложила на них заклятье. Она отправила каждого из них в изгнание на край света, чтобы разлучить их на долгие годы...»*

4 • Рассказывая эту часть, собери 4 магов в стопку и положи ее на стопку из 4 фей. Переверни стопку из 8 карточек лицевой стороной вниз и сними ее любое количество раз. Например, столько раз, сколько лет длилась разлука.

5 • Продолжай рассказ: *«К счастью, однажды колдунью уничтожили, и ее заклятье пришел конец. Изгнанники вернулись в волшебную страну. Влюбленные вновь встретились».*

6 • Рассказывая конец сказки, отдели 4 верхние карточки. Покажи две стопки карточек и ударь по ним!

7 • Открой по 1 карточке из каждой стопки одновременно.

Это одна из воссоединившихся пар.

8 • Открой еще по 1 карточке из каждой стопки и так далее.

Все пары влюбленных воссоединились.

ФОКУС № 5: ПЕРЕВОРОТ

Реквизит: 6 из 40 обычных карточек + 6 карточек с «двойной рубашкой».

Секретная подготовка: Выложи веером 6 карточек с «двойной рубашкой» и 6 обычных карточек лицевой стороной вверх, чередуя их через одну, чтобы карточка с «двойной рубашкой» получилась верхней в веере.

Ход фокуса:

1 • Покажи зрителям веер из 12 карточек так, чтобы они не видели их обратную сторону.

2 • Обрати их внимание, что карточки повернуты лицевой стороной и рубашкой через одну.

3 • Закрой веер и положи карточки стопкой на стол лицевой стороной вниз.

4 • Объяви зрителям, что сейчас ты повернешь все карточки одной стороной.

5 • Выполни движения руками над карточками, чтобы волшебство сработало (но не трогай карточки!) и сосчитай до 6, делая вид, что ждешь, пока каждая карточка перевернется.

6 • Разбросай карточки на столе, не переворачивая их.

Все карточки лежат рубашками вверх.

ФОКУС № 6: ДАЛЬНИЕ СТРАНСТВИЯ

Реквизит: 40 обычных карточек.

Секретная подготовка: Возьми из колоды 4 магов и 3 обычные карточки. Положи 4 магов в следующем порядке: сначала красного, а затем 3 остальных. Спрячь 3 обычные карточки за красным магом. Возьми в руку веер из 4 магов так, чтобы не показать 3 карточки, спрятанные за красным магом.



Остальные карточки положи стопкой на стол лицевой стороной вниз.

Ход фокуса:

1 • Стопку остальных карточек положи лицевой стороной вниз на стол перед зрителями, а веер с секретом держи в руке.

2 • Расскажи историю: *«Однажды 4 мага решили отправиться в путешествие по миру...»* Покажи зрителям веер из 4 магов.

3 • Закрой веер и положи все карточки (4 магов и 3 другие карточки) на верх стопки лицевой стороной вниз (как и остальные карточки стопки).

4 • Возьми стопку в руки лицевой стороной вниз и продолжай рассказ: *«Фиолетовый маг отправился на край света — в Австралию...»* (например). Возьми верхнюю карточку, положи ее внутрь стопки и продолжай рассказ.

5 • *«...Синий маг отправился в Индию...»* Возьми верхнюю карточку, положи ее внутрь стопки и продолжай рассказ.

6 • *«...Зеленый маг отправился в Испанию...»* Возьми верхнюю карточку, положи ее внутрь стопки и продолжай рассказ.

7 • *«...А красный маг решил остаться в своей стране...»* Оставь верхнюю карточку стопки на месте и положи стопку в центр стола.

8 • Продолжай рассказ: *«...Через год все маги вернулись на родину, чтобы рассказать о своих странствиях красному магу...»* При этом открой одну за другой 4 верхние карточки стопки.

Это 4 мага!

ФОКУС № 7: ГЛАВНАЯ КАРТОЧКА

Реквизит: 40 обычных карточек.

Ход фокуса:

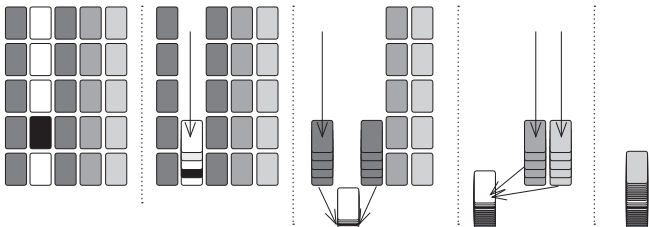
- 1 • Попроси одного из зрителей перетасовать колоду.
- 2 • Возьми колоду в руки и попроси его выбрать карточку. Пусть он посмотрит ее, но не показывает ее тебе.
- 3 • Незаметно посмотри нижнюю карточку колоды (н-р, это зеленая шестерка) пока зритель смотрит свою.
- 4 • Попроси его положить карточку на верх колоды.
- 5 • Сними колоду. Подсмотренная тобой карточка лежит на карточке, которую загадал зритель.
- 6 • Сними колоду несколько раз так, чтобы не разделить подсмотренную и загаданную карточку.
- 7 • Дунь на колоду, чтобы волшебство свершилось.
- 8 • ОТкрой карточки одну за другой. Загаданная зрителем карточка будет лежать следующей после подсмотренной тобой карточки (в нашем примере — после зеленой шестерки).

ФОКУС № 8: ЧИСЛО 13

Реквизит: 25 обычных карточек.

Ход фокуса:

- 1 • Перетасуй колоду.
- 2 • Выложи все карточки пятью столбцами, чтобы получить прямоугольник 5 на 5



- 3 • Попроси одного из зрителей загадать карточку, не показывая ее, и сказать тебе, в каком столбце она лежит.
- 4 • Собери карточки этого столбца сверху вниз и сложи их стопкой. Собери еще два столбца сверху вниз. Положи эти карточки в низ стопки. Собери два оставшихся столбца сверху вниз. Положи эти карточки на верх стопки.
- 5 • Вновь выложи карточки, как указано в пункте 2.
- 6 • Вновь спроси зрителя, в каком столбце лежит загаданная карточка.
- 7 • Выполни действия пункта 4, начиная с этого столбца.
- 8 • Возьми стопку карточек в руки лицевой стороной вниз и скажи, что используешь магическое число 13. Оно поможет тебе найти загаданную карточку. Дунь на стопку карточек и скажи: «Магическое число 13!»
- 9 • Открой 13 верхних карточек стопки, считая вслух.
Тринадцатой будет карточка, которую загадал зритель.

ФОКУС № 9: ЯСНОВИДЕНИЕ

Реквизит: 20 обычных карточек.

Ход фокуса:

- 1 • Попроси одного из зрителей перетасовать карточки.
- 2 • Возьми колоду и незаметно посмотри нижнюю карточку (н-р, это фиолетовая семерка).
- 3 • Разложи карточки на столе лицевой стороной вниз и запомни, где лежит подсмотренная тобой нижняя карточка колоды.
- 4 • Скажи зрителям, что у тебя есть дар ясновидения — ты видишь карточки насквозь. То есть ты можешь заранее сказать, какую карточку возьмешь, даже не касаясь ее.
- 5 • Скажи, что сейчас ты возьмешь первую карточку. Назови подсмотренную тобой нижнюю карточку колоды (в нашем примере это фиолетовая семерка). Возьми любую другую карточку со стола. Посмотри ее, не показывая зрителям (например, это синий дракон).
- 6 • Скажи, что сейчас ты возьмешь еще одну карточку. Назови только что взятую тобой карточку (в нашем примере это синий дракон) и возьми любую карточку со стола. Посмотри ее, не показывая зрителям (например, это красная двойка).
- 7 • Скажи, что сейчас ты возьмешь последнюю карточку. Назови только что взятую тобой карточку (в нашем примере это красная двойка) и возьми подсмотренную тобой карточку (в нашем примере это фиолетовая семерка), так как знаешь, где она лежит.
- 8 • Повтори, какие карточки были названы тобой в ходе фокуса. В нашем примере это фиолетовая семерка, синий дракон и красная двойка.
- 9 • Покажи карточки, которые держишь в руках.
Это именно они!

ФОКУС № 10: ПРОРИЦАНИЕ

Реквизит: 20 обычных карточек.

Ход фокуса:

- 1 • Скажи публике, что можешь угадать карточку, не глядя.
 - 2 • Попроси одного из зрителей перетасовать колоду.
 - 3 • Возьми ее и спрячь за спиной.
 - 4 • Держа карточки за спиной, раздели колоду на две части и сложи их вместе рубашками друг к другу.
 - 5 • Покажи колоду зрителям на вытянутой руке и назови любую карточку. При этом незаметно посмотри карточку, повернутую лицевой стороной к тебе.
 - 6 • Конечно, названная тобой карточка не будет совпадать с той, которую увидят зрители! Удивись своей ошибке. Объясни, что этот фокус требует большой концентрации.
 - 7 • Вновь уברי колоду за спину, переверни ее и скажи, что тебе нужно сконцентрироваться.
 - 8 • Вновь покажи колоду на вытянутой руке и назови карточку, незаметно подсмотренную тобой ранее.
- Чудо! Тебе удалось угадать карточку!



Фокусы

Немного ловкости рук, много иллюзии, несколько карточек с секретом, и фокус удался. 10 простых фокусов, чтобы удивить друзей.