

Игра на раскрытие осязания.

Возраст : старше 3 лет

Число игроков : 1–4

Продолжительность : 10 минут

Игра содержит:

- 1 рулетку, содержащую 6 различных материалов,
- 18 карточек с животными с материалами из их шерсти.
- 1 Матерчатый мешочек.

Цель игры:

на ощупь найти в мешочке материалы, указанные на рулетке.

Ход игры:

Все карточки с животными лежат в мешочке. Самый младший игрок крутит стрелку. Она останавливается на материале.

(Если стрелка остановилась между двумя секторами, игрок снова запускает рулетку.) Затем он запускает руку в мешочек, чтобы найти на ощупь карточку, материал которой выпал на рулетке.

Если он считает, что нашел ее, он вытаскивает карточку и показывает ее другим игрокам:

- Карточка соответствует материалу, который он искал – он сохраняет у себя карточку как выигранное очко. Стрелку крутит следующий игрок.
- Карточка не соответствует – кладет ее назад в мешочек. Продолжает игру следующий игрок.

Примечание: если в мешочке

больше нет карт с текстурой

указанному сектору, то игрок снова запускает рулетку и повторяет это действие до тех пор, пока не выпадет сектор, для которого в мешочке еще остались карты.

Кто выигрывает?

Если мешочек пуст, игрок, у которого больше всех карточек с животными, выигрывает игру.

Два варианта для самых маленьких:

- 1 – Дети по очереди вытаскивают карты из мешочка и затем сортируют их по текстуре поверхности.
- 2 – Все карты выкладываются на стол, лицевой стороной вверх. Первый игрок запускает рулетку, а затем он должен взять со стола карту с текстурой поверхности, соответствующей сектору, на который указывает рулетка.

